



# PEDAGOGIQUE

LA

# LOUNE

Fédération Départementale  
des Chasseurs de l'Aveyron  
9, rue de Rome, Bourran  
12000 Rodez  
fdc12@chasseurdefrance.  
com

# SENTIER LUDO

# de GACH



Fédération des Chasseurs de l'Aveyron

# Le mot du Président

C'est avec un immense plaisir que nous vous invitons à venir découvrir notre sentier Ludo-pédagogique de la Gachoune. C'est un espace totalement inédit et particulièrement novateur puisqu'il permet tout à la fois l'accueil des personnes à mobilité réduite et celui du grand public et est particulièrement adapté aux classes de cycle scolaire 2 et 3.

Que de travail en partenariat avec l'éducation nationale et que de tests grandeur nature pour connaître le ressenti des enfants et faire évoluer le projet au fur et à mesure de son avancée.

C'est unique ! Les visiteurs vont pouvoir partir en immersion totale à la recherche de plusieurs espèces totem avec pour unique guide leur sens de l'observation. Il faudra en effet rechercher des traces, des indices. Se tromper, revenir sur ses pas, réfléchir pour arriver enfin à l'animal totem qu'ils doivent découvrir.

Le parcours accessible aux personnes à mobilité réduite permet quant à lui de traverser une pelouse sèche agrémentée de plusieurs modules de découverte, pour tout savoir sur le causse Comtal.

Les Olympiades quant à elles, vont permettre aux enfants de connaître les difficultés des animaux pendant la migration et également de comparer leurs performances sportives à celles de la faune.

Enfin, le jardin pédagogique donne à voir grandeur nature tout ce que tout un chacun peut réaliser, chez lui, dans son jardin, pour favoriser la faune et la flore du quotidien.

Nous sommes particulièrement fier du résultat, et espérons que vous prendrez le même plaisir à parcourir ce sentier que le plaisir que nous avons eu à le penser et à le concevoir.

Le Président  
Jean-Pierre AUTHIER



# Le sentier ludo - pédagogique de la Gachoune.

La Fédération Départementale des Chasseurs de l'Aveyron grâce au soutien de la Région Occitanie et du Conseil Départemental de l'Aveyron a réalisé un sentier ludo-pédagogique dans son centre de formation de la Gachoune sur la commune de Rodelle.

Ce sentier comprend :

- un jeu de pistage dans la forêt.
- un parcours « olympiade »,
- un jardin pédagogique accessible aux personnes à mobilité réduite,
- un sentier de découverte de la faune, de la flore et des paysages du causse Comtal accessible aux personnes à mobilité réduite,

Chaque module a été réalisé en partenariat avec l'éducation nationale et chaque module a été testé avec des visiteurs au fur et à mesure de l'avancé du projet en prenant soin de recueillir à chaque étape le ressenti des visiteurs et du corps enseignant.

Il en résulte un support pédagogique totalement inédit qui est utilisable par tous les publics et particulièrement adapté et pertinent pour les cycles scolaires 2 et 3.



## Le jeu de Pistage dans la forêt.

C'est un parcours pleinement novateur et pédagogique. Les visiteurs par groupe de 4 - 5 doivent partir à la recherche d'un animal totem.

Il existe 6 animaux totem. Six groupes peuvent donc participer au même moment et sont en quelque sorte en « compétition ».

Cependant, pour réussir, il ne faut pas aller vite, il faut observer, chercher et se tromper... En effet pour retrouver leur animal totem, les visiteurs doivent trouver et suivre des

De gauche à droite et de haut en bas :  
moulage d'empreintes, crotte en résine,  
blaireau grandeur nature imprimé sur  
du Dibon, crottes en résine.





indices au sol pour arriver à des bornes où ils devront répondre à des questions. La réponse à chaque question donne une direction à prendre. Ainsi, pour chaque animal totem, trois fausses pistes sont possibles.

Sur le parcours, il est donc plus important de bien observer, de réfléchir et de bien lire que de chercher à aller vite. Chaque parcours fait plusieurs centaines de mètres de long et les fausses pistes vous éloignent un peu plus de votre but.

Le parcours se fait en immersion totale, dans les bois et au travers des pelouses sèches du parc.

Les indices peuvent être des crottes en résine, des moulages d'empreintes, des frottis sur des arbres, des bois de cerf, de chevreuil, des plumes...

Chaque erreur conduit sur une fausse piste. Cependant l'information est toujours au rendez-vous et chaque fausse piste apporte son lot de connaissance et permet de compléter un livret pédagogique associé.

A l'arrivée, les visiteurs tombent nez à nez avec un panneau représentant l'animal totem grandeur nature et peuvent lire des informations



complémentaires sur l'espèce recherchée et finir de remplir le livret pédagogique.

La première équipe qui arrive à son animal totem a gagné le droit de se lancer à la recherche d'un autre animal totem.

Six animaux totem sont ainsi à découvrir.





Point d'arrivée sur le totem «chevreuil» et livret pédagogique.

## Les « Olympiades ».

Sur les modules des Olympiades, les visiteurs vont découvrir la vie des animaux sous forme d'activités physiques. Là aussi un livret pédagogique est à compléter durant l'activité.

Une première partie immerge les visiteurs dans la migration des oiseaux et celle des amphibiens.

Ainsi, ils doivent se mettre dans la peau d'un crapaud qui cherche un site de reproduction et un site d'hibernation en franchissant des obstacles ramenés à la dimension des visiteurs.

De même, sur un autre parcours, ils doivent éviter les pièges de la migration au long cours des oiseaux.

Les visiteurs peuvent également tester leurs capacités physiques au saut en longueur avec une règle comparative qui leur permet de visualiser leurs performances avec celles de la grenouille, du renard ou du chevreuil par exemple.





Le jeu des poids pose des questions inscrites sur un jeu de cubes dont les réponses apparaissent en soulevant des poids.

Enfin, le jeu de la chaîne alimentaire aussi appelé course mémoire implique de retenir les noms des animaux inscrits sur 4 bornes et de les remettre dans l'ordre après un parcours dans les 2 chaînes alimentaires du carnet.





## Le jardin pédagogique

Dans ce jardin, accessible aux personnes à mobilité réduite, la Fédération Départementale des Chasseurs a souhaité mettre en avant les aménagements que tout un chacun peut réaliser chez soi afin de favoriser la biodiversité ordinaire ou non.

C'est ainsi que nous avons créé le jardin idéal pour la faune et pour la flore. L'objectif étant de donner la possibilité à tout le monde de voir, de sentir, de toucher et même de goûter. Cela dans l'unique but de donner envie de recréer ces aménagements une fois de retour chez à la maison.

Nous avons construit notre jardin en nous inspirant résolument de la permaculture. Des bacs avec un côté vitré autorisent de voir la vie du sol et d'évoquer la composition minérale et organique du sol, les bactéries, les champignons et le rôle des vers de terre. Ainsi, le temps d'atelier de jardinage nous donnerons aux visiteurs la possibilité de mettre les mains dans la terre en leur expliquant l'utilisation de l'espace par les plantes et les associations des plantes pour lutter naturellement contre les ravageurs et les plantes qui favorisent l'accueil des auxiliaires.

Cela nous autorisera aussi de faire un point sur les « mauvaises herbes » qui sont loin d'être aussi mauvaises que cela et sur le paillage.

Dans notre jardin, il y aura aussi

un coin à plantes aromatiques, à herbes folles et même un carré d'orties, de prêles et de consoude. Bref toutes les plantes qui attirent les insectes pollinisateurs et autorisent de créer des décoctions et autres macérations bénéfiques aux plantes. Un verger et un verger de petits fruits complètent la production. Notre potager autorisera également de mettre en avant les insectes grâce à un hôtel à insectes et une ruche pédagogique avec 4 côtés vitrés et une sortie en hauteur pour ne pas risquer de se faire piquer si l'on stationne trop longtemps devant le corps de ruche.



Nous avons également rajouté un muret de pierres sèches, un tas de pierres, un tas de bois, de branchage. Autant d'éléments qui fonctionnent comme des habitats secondaires et des habitats



de diversification pour la faune.

Plusieurs nichoirs à oiseaux et à chauves-souris ont également été implantés dans ce coin de paradis pour la faune. Nous avons choisi de «saturen» le site de nichoirs. Des nichoirs «élaborés» et des nichoirs «bricolés», l'idée étant de montrer qu'à chaque espèce son nichoir et que l'on peut faire des nichoirs en détournant des objets du quotidien ou des nichoirs plus sophistiqués si on est suffisamment bricoleur.



**Des nichoirs de récup et des nichoirs bricolés de main de maître. Il y en a pour tous les goûts.**

Nous avons également créé un hibernaculum à reptile, disposé des plaques de thermorégulation pour les reptiles.

Nous avons aussi implanté des abris à hérissons.

Des mangeoires et des distributeurs de graines autoriseront de nourrir les oiseaux en hiver.

Une mare complète le tableau. En autorisant la venue de nombreuses espèces de faune, elle permet également la récupération de l'eau de pluie.

Enfin, afin d'aborder le traitement des déchets alimentaires, nous avons implanté un poulailler (avec des poules SVP) et un composteur.



**L'hôtel à insectes en forme de lièvre en cours de remplissage par les enfants.**





## Le sentier de découverte accessible aux personnes à mobilité réduite

Nous avons réalisé un sentier de découverte accessible aux personnes à mobilité réduite. Ce sentier circule avec une pente partout inférieure à 5%.

Cela autorise de circuler au cœur d'une très belle pelouse calcaire et de bénéficier des nombreux panneaux d'information qui jalonnent le parcours. C'est ainsi que différents thèmes comme la géologie, la flore, la faune diurne et la faune nocturne, le pastoralisme, les habitats et le paysage sont présentés sur de magnifiques panneaux en fer forgé.



Sentier «PMR».





Fédération Départementale des  
 Chasseurs de l'Aveyron  
 9, rue de Rome, Bourran  
 12000 Rodez  
 fdc12@chasseurdefrance.com  
 05.65.73.57.20

